Función nfl_UpdateById

```
nfl_UpdateById( aData, lTag ) --> cJS
```

Nos devuelve la cadena JS/JQuery necesaria para modificar propiedades de los elementos del DOM.

aData es un Array de elementos del DOM a modificar { {“elem1”, value1, “property1”}, {“elem2”, value2, “property2”} }, si solo vamos a modificar un elemento del DOM podemos pasarle una array simple {“elem”, value, “property”}

Si no damos valor a property de utilizara “**value**” por defecto

Como Property se admite;

- **html**: Para modificar el contenido de un elemento contenedor
- **addclass**: Para añadir una clase CSS al elemento
- **removeclass**: Para eliminar una clase CSS al elemento
- **setattribute**: Para añadir y modificar un atributo del elemento
- **removeattribute**: Para eliminar una atributo del elemento
- **disabled**: Para poner en modo deshabilitado al elemento
- **pulse**: Para que el elemento parpadee
- **data-badge-caption**: Para modificar el texto de un wBadget

Ejemplo de uso

```
PROCEDURE vUpDateById( o )

   WITH OBJECT WBevel():New(o)
      :aWidth[xc_S] := 6
      WITH OBJECT WButton():New(:WO)
         :cText         := "Activar Pulse"
         :cOnClick      := "UpDateById1" // Esto realmente llama a
AjaxUpdateById( .T. )
         :cIcon         := "apps"
         :cAjaxBevel    := "nflcargo"
         :lLarge        := .T.
         :lCenter       := .T.
         :nFix          := "75%"
         :Create()
      END WITH
      WITH OBJECT WButton():New(:WO)
         :cText         := "Desactivar Pulse"
         :cOnClick      := "UpDateById2" // Esto realmente llama a
AjaxUpdateById( .F. )
         :cIcon         := "apps"
         :cAjaxBevel    := "nflcargo"
```

```
         :lLarge        := .T.
         :lCenter       := .T.
         :nFix          := "75%"
         :Create()
      END WITH
      :Create()
   END WITH

   WITH OBJECT WBevel():New(o)
      :aWidth[xc_S] := 6
      :lValign      := .T.
      WITH OBJECT WIcon():New(:WO)
         :cId   := "oicon"
         :cIcon := "cancel"
         :cSize := "large"
         :Create()
      END WITH
      :Create()
   END WITH

RETURN

//-------------------------------------------------------------------------
----

PROCEDURE AjaxUpdateById( lPulse )

   oCGI:SendScript( nfl_UpdateById( { "oicon", lPulse, "pulse" } ) )

RETURN

//-------------------------------------------------------------------------
----

CLASS TCgi FROM XCgi
   // De esta manera tengo dos entradas al CGI que van al mismo PROCEDURE
pero con parámetros distintos
   METHOD UpdateById1()     INLINE AjaxUpdateById( .T. )
   METHOD UpdateById2()     INLINE AjaxUpdateById( .F. )

END CLASS
```

Parámetros

Nombre	Descripción	Versión
aData	Array de elementos del DOM a modificar	0.4
lTag	Si lo habilitamos nos empaquetara la salida entre <script>	0.4

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl_updatebyid?rev=1662145275

Last update: **02/09/2022 19:01**