NÉFELE for HARBOUR

Néfele for Harbour es una librería de clases con la que desarrollar aplicaciones Web en tiempo récord, basada en Harbour utilizando su entorno de trabajo, sintaxis y acceso a bases de datos DBF, SQLite, MySql/MariaDB, SQL Server, FireBird, PostgreSQL y MSAccess.

Néfele permite mediante una serie de objetos (paneles, textos, botones, campos de edición, listas de datos, etc.) el montaje de una aplicación Web ejecutable en un navegador cualquiera y que además sea responsive.

Utiliza para ello el framework Materialize basado en Material design como base aunque no renuncia a incorporar otras extensiones para enriquecer su aspecto y mejorar su usabilidad como los mensajes de Sweet Alert, la creación de PDF con jsPDF, las notificaciones Push con OneSignal, los tour informativos con Anno.js, el visualizador de PDF PDF.js, la inclusión de códigos QR en nuestras páginas o la creación de Hojas de Calculo XLSX.

Néfele es el fruto de la colaboración de un grupo de programadores, usuarios de Xailer, que viendo la necesidad de expandir las aplicaciones de escritorio a la Web han llegado a esta solución totalmente operativa y extremadamente sencilla.

F.A.Q. PREGUNTAS FRECUENTES

Consulta aquí las preguntas frecuentes de los usuarios.

Controles

- wArrayBrowse 80%
  - wItemColBrowse 80%
- wAttachFile
- wBadge
- wBevel 60%
  - wBevelFooter
  - wRow
- wButton 75%
- wCard
- wCheckBox
- wChips 80%
- wComboBox
  - wItemComboBox
- wControl
- wDatePicker
- wEdit 90%
- wFileOpenDlg 40%
- wFloatingBtn 60%
  - wItemFloatBtn 60%
- wForm 60%

- wIcon
- wImage
    - wFlexItem
- wJsonClass
- wLabel 95%
- wListView
    - wItemListView
- wMask
- wMsgAlert
- wPanel
- wParallax
    - wItemParallax
- wQrCode
- wRadioMenu
- wRange
- wRebar
- wSeparator
- wSideNav
    - wItemSideNav
- wSimpleMenu
- wSlider
    - wItemSlider
- wSplitButton
    - wItemFloatBtn 60%
- wStyle
    - wStyleItem
- wSwitch 60%
- wTabs
    - wTabs
- wTags
- wTimePicker
- wToast
- wWaitOn
- tWebPage 40%

 En construcción; Solo esta documentada la declaración de la Clase.
 Control en desarrollo aún no publicado.

Controles creados por los Usuario (Contrib)

- wChart
- wDataTable

Propiedades

- aWidth
- aOffset
- aParams

- cAjaxBevel
- lAjaxWaitOn
- cAjaxText
- cClassId
- cIcon
- cId
- cImage
- cOnClick
- lEnabled
- nRowId
- oHtml
- oStyle
- oParent

Componentes

- wAddFunction
- wAdoConnect
- wStyle
- Coordenadas Gps
- wManifest
- wPDFReport
- wXLSXReport **Proximamente en Néfele 0.5**

Métodos Comunes

- Assert
- Create
- FullHtml
- LogDebug
- LogError

Funciones Generales

Función	Descripción
nfl_AddLinkHtml	Crear Link Html
nfl_AddLinkTel	Crear Link de Teléfono
nfl_AllString	Convierte todo a carácter y ajusta a un tamaño
nfl_ArrayColumn	Nos extrae una columna de un Array
nfl_ArrayToCookie	Codifica un Array para ser utilizado en una Cookie
nfl_ArrayDistinct	Devuelve un array al que se le quitan los duplicados filtrando por una columna.
nfl_Array2Char	Convierte un array a una cadena de caracteres separada por comas u otro separador.
nfl_ArrayToChar	
nfl_AsciiHTML	Conversión de Cadenas/Array ANSI a UTF8
nfl_CallAutoForm	Crear una llamada Automática a nuestro CGI o a una URL

Función	Descripción
nfl_CacheFile	Tratamiento de páginas cacheadas en el servidor
nfl_CalcOffsetSQL	Esta función devuelve el Offset necesario para paginar una consulta SQL
nfl_Char2Array	Conversión de una Cadenas en Array según el delimitador indicado
nfl_CharToArray	
nfl_ChkCookie	Nos valida un Cookie
nfl_ChkFormUID	Devuelve .T. si el wformuid es valido y se puede procesar el wForm
nfl_CleanTag	Esta función limpia de una cadena el tags pasados
nfl_CleanTags	Esta función limpia de una cadena todos los tags pasados
nfl_ClrMaterialize	Localiza colores Materialize o su equivalente Hexadecimal
nfl_Console	Envía Mensajes a NefeleConsole
nfl_Comillas	Encapsula la cadena entre comillas simples
nfl_Comillasd	Encapsula la cadena entre comillas dobles
nfl_CookieToArray	Descodifica un Array recibido en una Cookie
nfl_CloseAllItemLV	Crea el código JS para cerra todos los wItemListView de un wListView Collapsable/Expandable
nfl_CloseModal	Nos genera el código JavaScript necesario para cerrar una ventana modal
nfl_CloseSideNav	Nos genera el código JavaScript necesario para ocultar el wSideNav
nfl_CreateTimeOut	Crear un evento Timer en la página
nfl_DefaultSecurityPolicy	Configuración básica de politicas de seguridad seguridad
nfl_DirectOutputMessage	Creación y envió de una página Básica con un mensaje
nfl_DToJSD	Convierte una fecha Harbour a formato JavaScript
nfl_DownloadFile	Creación de un Link para la descarga de un fichero disponible en htdocs
nfl_EmbedFile	Código HTML para embeber un fichero en un wBevel
nfl_EmbedJSon	Crea el HTML necesario para embeber una visualización de un fichero JSon
nfl_EmbedPDFjs	Crea el HTML necesario para embeber una llamada al visor PDFjs
nfl_EmbedXML	Crea el HTML necesario para embeber una visualización de un fichero XML
nfl_ExtractStr	Extrae una subcadena contenida entre dos cadenas
nfl_FileDate	Extraer la Fecha de creación de un Fichero
nfl_FillForm	Facilita la actualización de un wForm ya existente por AJAX
nfl_GetTmpFileName	Genera el nombre de un fichero temporal en base a un nombre de fichero
nfl_IsDate	Nos indica si el valor es una fecha correcta en xBase
nfl_IsTime	Nos indica si el valor es una hora correcta en xBase
nfl_IsBase64	Nos indica si el valor es una cadena en formato Base64
nfl_IsDebug	Nos indica si se esta ejecutando el CGI en modo Debug
nfl_JSDtoD	Convierte una Fechas en formato JavaScript a xBase
nfl_LoadCacheFile	Recuperar una página cacheada en el servidor
nfl_MimeExt	Retorna la extensión de fichero en base a su tipo Mime
nfl_MimeType	Retorna el tipo Mime de un fichero según su extensión
nfl_MsgSave	Crea un fichero secuencial de mensajes
nfl_MsgSesionCaducada	Cadena y AutoEvento para notificar la sesión como Caducada
nfl_OpenItemListView	Genera el JS necesario para abrir un ItemListView
nfl_OpenModal	Apertura y Cierre de wBevel Modal
nfl_OpenSideNav	Apertura y Cierre del SideNav
nfl_OnlyFileName	Nos retorna el nombre de un fichero sin extensión ni Path
nfl_PreloadCss	Fuerza la precarga de CSS

Función	Descripción
nfl_ProgName	Nos retorna el nombre del exe sin extensión ni Path
nfl_RefreshBadge	Nos genera el código JS para actualizar el texto de un wBadge
nfl_ServerUrl	Nos devuelve la URL que se ha utilizado para llamar a nuestro CGI
nfl_ShowSS	Ordena la Presentación del ShadowSheet de la página
nfl_SingleUri	Nos devuelve a URL que se ha utilizado para llamar a nuestro CGI
nfl_SqlDate	Convierte una Fecha en formato xBase a formato SQL
nfl_SqlDatetime	Convierte una Fecha y Hora en formato xBase a formato SQL
nfl_ResetMemo	Reseteo de wEdit Memo por AJAX
nfl_RefreshMemo	Refresca el wEdit Memo con el contenido
nfl_RefreshSwitch	Fuerza el Refresco de los wSwitch de una página una vez actualizado su contenido por AJAX
nfl_RefreshText	Fuerza el Refresco de los wEdit una vez actualizado su contenido por AJAX
nfl_ToClipBoard	incrusta un Botón de envío al portapapeles en cualquier texto.
nfl_UpdateById	Retorna el código necesario para actualizar un control por AJAX
nfl_URLPDFjs	Crea la URL necesaria para llamar al visor PDFjs
nfl_ValHora	Nos valida que la cadena pasada corresponde a una hora en formato xBase
nfl_ValToJS	Prepara cualquier tipo de dato apara incluirlo en una sentencia JS
nfl_ValToSql	Adapta cualquier tipo de dato a un formato admisible por SQL

 Función disponible próximamente.

Funciones para Bases de Datos

Función	Descripción
nfl_GetDriversODBC	Nos retorna un Array con los Driver ODBC de un Motor de BBDD instalados
nfl_SqlConnect	Nos retorna una conexión con una BBDD

Funciones útiles en la creación de Controles Néfele

Función	Descripción
nfl_ArrayColors	Nos devuelve un array con todos los colores de Materialize y su equivalente Hex.
nfl_CheckClr	Valida el color y nos retorna una clase valida
nfl_CheckImage	Validación de Imagen
nfl_CreateUniqueId	Creación de cadena única para UniqueId
nfl_CheckValue	Comprueba el valor en un array de valores validos
nfl_Deprecate	Genera un aviso de Descatalogación de una función, método, propiedad, etc..
nfl_FindParentClass	Localiza un oParent del control de una clase
nfl_FiltroXSS	Nos filtra la cadena par evitar la inyección de código
nfl_GetMeasureType	Retorna la unidad de medida de la página
nfl_lOkNavegador	Valida si el Navegador es compatible con MaterializeCSS
nfl_MergeParam	Fusiona los aParam de dos aParams sin duplicados
nfl_NavegadorNoCompatible	Página de aviso de navegador no compatible
nfl_PutIcon	Añade un Icono a nuestro control

Función	Descripción
nfl_ReplaceChars	Reemplazo por lotes de caracteres
nfl_ReplaceClrMaterialize	Nos devuelve el valor Hexa RGB de un Color Materialize, si no existe nos devuelve lo enviado
nfl_StringToEdit	Filtrado de cadena para evitar XSS
nfl_Tag	Encapsulado de cadenas entre Tag
nfl_ToWeb	Tratamiento de parámetros con encriptación
nfl_ToWeb	
nfl_UpdateArray	Fusiona dos Array con los elementos no coincidentes

Técnicas

- Iniciar una Aplicación Néfele
- El objeto oCGI 80%
- El objeto Application
- Constantes para Néfele
- Utilizando Ajax con Néfele
- El Acrónimo :WO
- URL Amigables o Semántica
- El Modo Debug Modo Debug en Producción
- Ventanas modales
- Utilizando Néfele para crear Servicio API REST
- Cacheando páginas
- Acceso a BBDD (MySql, MariaDB, SQLServer, SQlite, Firebird, PostgreSQL y MSAccess)
- Visualización y descarga de informes/documentos PDF
- Implementación del visualizador de PDF PDF.js para Néfele
- Progressive Web App
- Uso de Sesiones y UserData

Utilidades

- Néfele Wizard
- Néfele Console

Enlaces de interés

Aquí iremos colocando aquellas cosas que encontremos por internet, o que nos comente algún usuario y que puedan ser de interés para futuras mejoras de Néfele o para proyectos individuales.

- Información que nos ha sido muy útil
- Paneles administración
- Folders

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/indice?rev=1649020138

Last update: **03/04/2022 21:08**