

wFloatingBtn:AddItem

Este método de la clase [wFloatingBtn](#) nos permite añadirle botones, podemos pasarle como parámetros las propiedades del [wItemFloatBtn](#).

```
AddItem(cOnClick, cIcon, cSize, cClrPane, aParams, lPulse)
```

Aprovechando que devuelve el [wItemFloatBtn](#) creado, podemos asignar las propiedades una a una.

```
WITH OBJECT :AddItem()  
  :cIcon      := "delete"  
  :cSize      := xc_Medium  
  :cClrPane   := "red"  
  :cOnClick   := "#alert('Has pulsado el botón de Borrar')"  
END WITH
```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	ifbt		0.1
cText		Texto del botón, solo útil en el wSplitButton	0.1
cOnClick		Acción a realizar cuando se pulsa el botón	0.1
aParams		Parámetros a enviar en la acción	0.1
cIcon		Icono del botón, se puede elegir uno de la lista de Materialize	0.1
cSize	xc_Medium	Tamaño del botón, no se utiliza en wSplitButton	0.1
cClrPane	red	Color del botón, no se utiliza en wSplitButton	0.1
lPulse	.f.	Activa el efecto Pulse de Materializecss , no se utiliza en wSplitButton	0.1
lDivider	.f.	Divisor entre la lista de botones solo se utiliza en wSplitButton	0.1

09/02/2020 22:13 · pedro

From:
<https://nefele.dev/wiki/> - Nefele Project

Permanent link:
<https://nefele.dev/wiki/metodos/wfloatingbtn/additem>

Last update: **24/08/2023 15:26**

