# aWidth

Esta propiedad nos permite definir el ancho que ocupan los controles dentro de la página web, o dentro de un control contenedor (wBevel, wPanel, wItemParallax, etc..). Materialize divide los contenedores en 12 columnas para distribuir los elementos, nosotros podemos indicar a partir de qué columna lo colocamos (ver aOffset) y la cantidad de columnas que va ha ocupar, de esta manera el navegador irá renderizando la página y si hay espacio colocará juntos en la misma fila varios controles y si no los pasará a la siguiente.

También hay que saber que Materialize distingue 4 tamaños de pantalla S, M, L y XL (https://materializecss.com/grid.html#grid-responsive) pudiendo decirle como queremos que se vea cada control en casa uno de los tamaños de pantalla, incluso si queremos que no se vea.

Los valores son en cascada de S a XL de manera que si no damos valor a M, L o XL el control aplicará el valor de S en cada una de las pedidas de pantalla, si le damos valor a M, en tamaño S tendrá su valor y en el resto el de M.

Si un control estuviera dentro de un contenedor (wBevel, wPanel, wItemParallax, etc...), tendríamos también 12 columnas dentro del contenedor, pero lógicamente serían proporcionales en tamaño al tamaño de contenedor.

Para poder lidiar con esta manera de distribuir los controles hemos creado las propiedades aWidth y aOffset y las constantes xc_S, xc_M, xc_L y xc_XL . Para hacer el uso más “amigable” también se han creado las constantes _movil, _tablet, _monitor y _grande.

aWidth es un array de 4 elementos que corresponden a las 4 medidas de pantalla {S,M,L,XL}, para facilitar su uso tenemos las constantes indicadas anteriormente, de forma que podemos hacer aWidth[xc_M] := 4 para definir qué a tamaño de pantalla M y superior ( si no definimos nada el L y XL ) queremos que nuestro control ocupe 4 columnas. Pero también podemos acceder directamente a las 4 medidas, aWidth := {12,10,8,6}.

Por defecto casi todos los controles vienen con el valor S a 12 y el resto sin definir, algunos controles tienen por defecto S a 11 para que queden bien ajustados.

Si ponemos a 0 alguno de los elementos del array querrá decir que no queremos que se vea en esa medida de pantalla, si no asignamos valor para las medidas superiores tampoco aparecerá, recuerden que se asignan en cascada S, M, L y XL.

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
**https://nefele.dev/wiki/propiedades/awidth?rev=1575840619**

Last update: **21/07/2020 10:50**