

# cld

Este es el identificador “único” de cada control que creamos con Néfele, podemos asignarselo antes del Create() o en su defecto Néfele se asignara uno automáticamente basándose en la propiedad `cClassId` del control, añadiendo un numero correlativo de 4 dígitos.

Esta propiedad nos permite hacer referencia a dicho control desde nuestro proyecto Néfele, en algunos controles que necesitan tener contenedores o que tienen controles “hijos”, estos tienen un cld que se basa en el del padre.

No pueden haber dos controles con el mismo cld, en caso de que asi ocurriera y si estamos compilando con Debuger nos aparecerá en la consola del navegador un aviso de la incidencia.

From:  
<https://nefele.dev/wiki/> - **Néfele Project**



Permanent link:  
<https://nefele.dev/wiki/propiedades/cid?rev=1595328629>

Last update: **21/07/2020 10:50**