cOnClick

Hace referencia a la acción a realizar cuando hacemos click sobre el control correspondiente

cOnclik responde tanto a funciones JavaScript como a funciones Néfele.

cOnclick para llamar a funciones JavaScript

Para llamar a una función de JavaScript, antepondremos el símbolo @ a la función a llamar

```
  WITH OBJECT WButton():New(:WO)
    :cId      := "Aceptar"
    :cText    := "Grabar la información"
    :cOnClick := "@alert('Grabada la información')"
    :cIcon    := "add"
    :lLarge   := .T.
    :lCenter  := .T.
    :Create()
  END WITH
```

cOnclick para llamar a funciones Néfele

Para hacer referencia a una función, procedimiento o method de la clase oCgi de Néfele, indicaremos el método asociado del enrutador Néfele

```
   WITH OBJECT WButton():New(:WO)
     :cId           := "BtnInfo"    // Id que identifica control
     :cText         := "Más información sobre Nefele"
     :cOnClick      := "Info"       // Method de nuestro CGI que se ejecuta
al pulsar en el boton
     :cIcon         := "apps"       // Icono a mostrar ver lista en
https://materializecss.com/icons.html
     :lLarge        := .T.          // Grande
     :lCenter       := .T.          // Centrado
     :lPulse        := .T.          // Destella
     :Create()
   END WITH
```

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/propiedades/conclick?rev=1595328629

Last update: **21/07/2020 10:50**