

# oHtml

Aunque es básicamente una propiedad para uso interno de Néfele, puede ser interesante conocer cuál es utilidad. oHtml es un objeto de la clase wClaseHTML que tiene las siguientes propiedades que adquieren valor durante la ejecución del método Create()

- cInMain Código HTML que ha de incluirse en el <Main> de la página web
- cInHead Código HTML que ha de incluirse en el <head> de la página web
- aScript Array de Script que se incluirán al final de la pagina
- aScriptHeader Array de Script que deben incluirse en el Header de la página
- aLinkHeader Array de Links que han de incluirse en el Header de la página

Al finalizar el Create() se llama al Created() que trasladará está información al parent del control, para así ir montando los controles en la página.

From:  
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:  
<https://nefele.dev/wiki/propiedades/ohtml?rev=1575814031>

Last update: **21/07/2020 10:50**

