03/11/2025 21:22 1/1 oHtml

oHtml

Aunque es básicamente una propiedad para uso interno de Néfele, puede ser interesante conocer cuál es utilidad.

oHtml es un objeto de la clase wHTML

wHtml

>> Go to this page.

wHtml

Este es un componente de uso interno, no hay que asignarle ninguna propiedad, contendrá el código Html, los Script JavaScript, y los Links necesarios para que pueda funcionar el control, sus propiedades adquieren valor durante la ejecución del método Create()

Propiedades

- cInMain Código HTML que ha de incluirse en el <Main> de la página web
- cInHead Código HTML que ha de incluirse en el <head> de la página web
- aScript Array de Script que se incluirán al final de la pagina
- aScriptHeader Array de Script que deben incluirse en el Header de la página
- aLinkHeader Array de Links que han de incluirse en el Header de la página

Al finalizar el Create() se llama al Created() que trasladará está información al oParent del control, para así ir montando los controles en la página.

>> Go to this page.

From:

https://nefele.dev/wiki/ - Nefele Project

Permanent link:

https://nefele.dev/wiki/propiedades/ohtml?rev=1575840414

Last update: 21/07/2020 10:50

