Utilizando el Debugger

Como Néfele lo hemos creados entre desarrolladores de software de gestión que utilizamos habitualmente Xailer, estamos acostumbrados a utilizar el Debugger de Xailer, en Néfele no tiene sentido ya que no puedes ejecutar tu aplicación dentro del IDE, pero teniamos claro que queríamos algo similar o mejor.

Lo primero es que utilizamos el propio IDE para habilitar y deshabilitar el Debugger en nuestras aplicaciones.



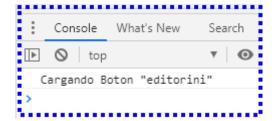
Esto nos permite que nuestra aplicación sepa si esta en modo debugger solo consultado a la función de Xailer **IsDebug()**.

Una vez habilitado, si se produce un error en nuestra aplicación nos mostrara el error en el navegador que realizo la consulta.

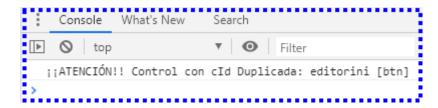
```
← → C ① No es seguro | 2pcservice.pgafan.net:10210/nefele_test
Error en /nefele test
El siguiente error ha ocurrido: Argument error
\diamond
BASE 1072
Arguments: [1] = Tipo: N Valor: 25 [2] = Tipo: C Valor: center
Error code: 0
Llamado desde WBUTTON:CREATE(101)
L1amado desde PRUEBASPEDRO(143)
Llamado desde (b)TCGI(63)
Llamado desde TCGI:PRUEBASPEDRO(0)
Llamado desde __OBJSENDMSG(0)
Llamado desde TCGI:RUN(808)
Llamado desde CGI INIT(44)
Llamado desde MAIN(15)
Por favor, anote lo que estaba haciendo cuando este problema ocurrio, para poder identificarlo y corregirlo, gracias.
```

También podremos enviar mensajes a la consola del navegador con LogDebug().

Al llegar a ese punto de la ejecución en el Navegador nos aparecerá...



De esta manera también se nos comunicara Néfele con algunos errores que aunque no producen la rotura de la pagina si es conveniente resolverlos, por ejemplo cuando por error le pongamos el mismo **cld** a dos controles.



La tercera funcionalidad del modo Debugger nos la da Néfele Console que es parte de las herramientas que acompañan a Néfele.

Desde nuestros programas podemos enviar mensajes a Néfele Console con la instrucción oCGI:Console() de esta manera.

oCGI:Console("Mensaje que aparecerá en Néfele Console")

From:

https://nefele.dev/wiki/ - Nefele Project

Permanent link:

https://nefele.dev/wiki/tecnicas/debugger?rev=1577912810

Last update: 21/07/2020 10:50



https://nefele.dev/wiki/ Printed on 18/12/2025 22:33