## El modo Debug

Como Néfele lo hemos creados entre desarrolladores de software de gestión que utilizamos habitualmente Xailer, estamos acostumbrados a utilizar el modo Debug de Xailer, en Néfele no tiene sentido ya que no puedes ejecutar tu aplicación dentro del IDE, pero teníamos claro que queríamos algo similar o mejor.

Utilizamos el propio IDE para habilitar y deshabilitar el modo Debug en nuestras aplicaciones.



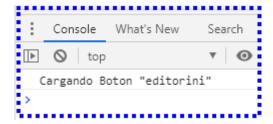
Esto nos permite que nuestra aplicación sepa si esta en modo Debug solo consultado a la función de Xailer **IsDebug()**.

Una vez habilitado, si se produce un error en nuestra aplicación nos mostrara el error en el navegador que realizo la consulta.

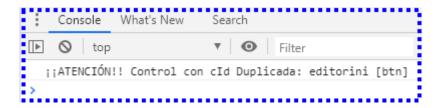
```
← → C ① No es seguro | 2pcservice.pgafan.net:10210/nefele_test
Error en /nefele test
El siguiente error ha ocurrido: Argument error
\diamond
BASE 1072
Arguments: [1] = Tipo: N Valor: 25 [2] = Tipo: C Valor: center
Error code: 0
Llamado desde WBUTTON:CREATE(101)
Llamado desde PRUEBASPEDRO(143)
Llamado desde (b)TCGI(63)
Llamado desde TCGI:PRUEBASPEDRO(0)
Llamado desde _OBJSENDMSG(0)
Llamado desde TCGI:RUN(808)
Llamado desde CGI INIT(44)
Llamado desde MAIN(15)
Por favor, anote lo que estaba haciendo cuando este problema ocurrio, para poder identificarlo y corregirlo, gracias.
```

También podremos enviar mensajes a la consola del navegador con LogDebug().

Al llegar a ese punto de la ejecución en el Navegador nos aparecerá...



De esta manera también se nos comunicara Néfele con algunos errores que aunque no producen la rotura de la pagina si es conveniente resolverlos, por ejemplo cuando por error le pongamos el mismo **cld** a dos controles.

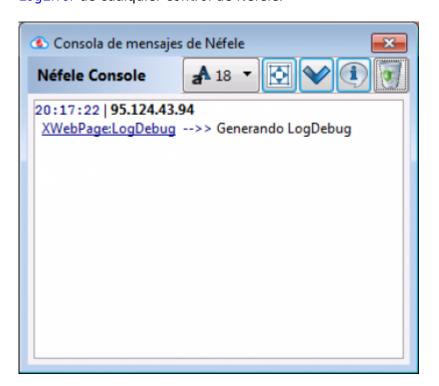


La tercera funcionalidad del modo Debug nos la da Néfele Console que es parte de las herramientas que acompañan a Néfele.

Desde nuestros programas podemos enviar mensajes a Néfele Console con la instrucción oCGI:Console() de esta manera.

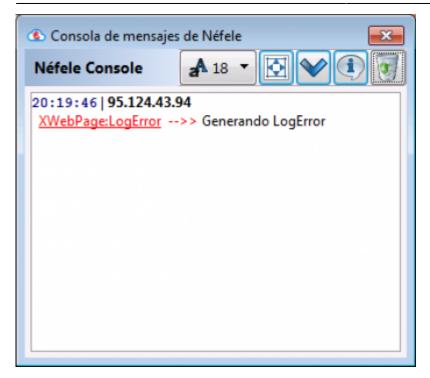
oCGI:Console("Mensaje que aparecerá en Néfele Console")

También nos aparecerán en NefeleConsole los mensajes generados con los métodos LogDebug y LogError de cualquier control de Néfele.



https://nefele.dev/wiki/ Printed on 15/12/2025 06:15

15/12/2025 06:15 3/4 El modo Debug



El modo Debug de Néfele también nos añade comentarios en el código HTML generado para que nos sea más fácil depurar los posibles errores, y nos presenta los parámetros de una forma legible.

```
Elements Console Sources Network Performance N

1.0.0/js/materialize.min.js"></script>

<!-- Scripts Propios -->

▼<script>
function editorini_onclick(e = 'Onclick') {return
autoform({'FUNCTION':'EditorINI','editorini': e,
'INIFILE':'appgestion'},"","");}

<!-- -->
function formulario_onclick(e = 'Onclick') {return
autoform({'FUNCTION':'formulario','formulario': e},"","");}

<!-- -->
```

Cuando no estamos en modo Debug los parámetros son algo menos legibles.

```
Elements Console Sources Network Performance Memory

1.0.0/js/materialize.min.js"></script>

v<script>
function editorini_onclick(e = 'Onclick') {return
autoform({'np_47575046574d53534f':'np_46666b7772764d534e60','np_66
666b7772766d736e6e': e,
'np_4a504b494c50494b':'np_6272726a6877786e74746f'},"","");}
function formulario_onclick(e = 'Onclick') {return
autoform({'np_47575046574d53534f':'np_67717470787065776e7570','np_
67717470787065776e7570': e},"","");}
```

Last update: 21/07/2020 10:50

From:

https://nefele.dev/wiki/ - Nefele Project

Permanent link:

https://nefele.dev/wiki/tecnicas/debugger?rev=1584308006

Last update: 21/07/2020 10:50



https://nefele.dev/wiki/ Printed on 15/12/2025 06:15