

El modo Debug

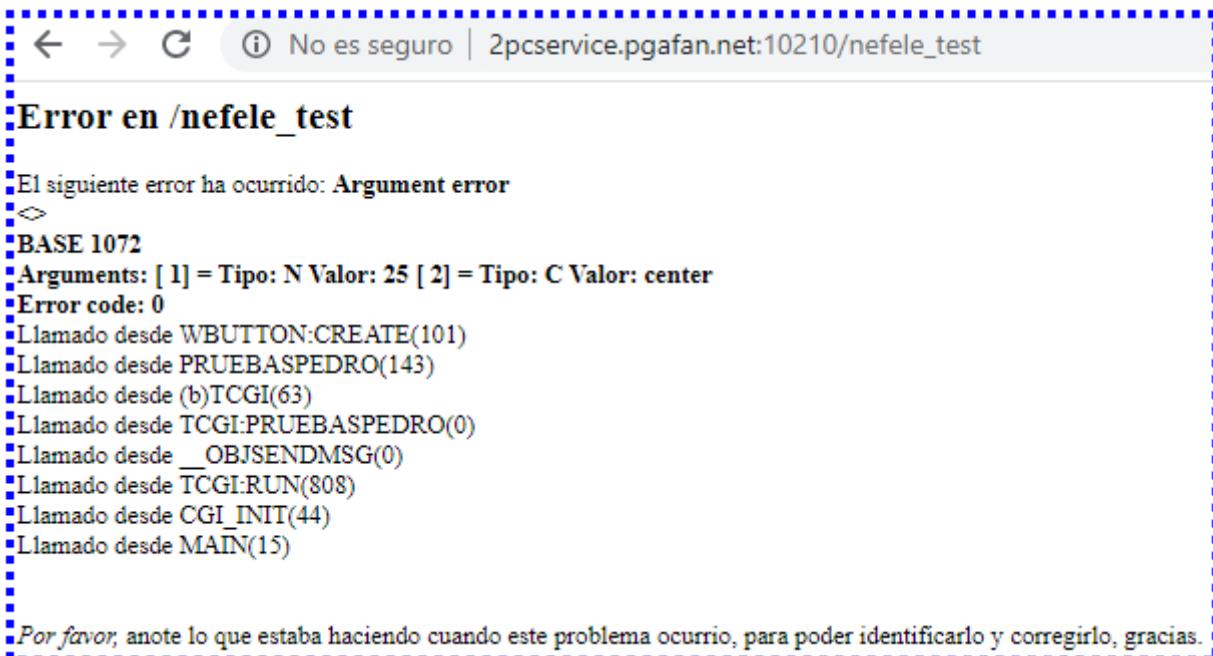
Como Néfele lo hemos creado entre desarrolladores de software de gestión que utilizamos habitualmente [Xailer](#), estamos acostumbrados a utilizar el modo Debug de Xailer, en Néfele no tiene sentido ya que no puedes ejecutar tu aplicación dentro del IDE, pero teníamos claro que queríamos algo similar o mejor.

Utilizamos el propio IDE para habilitar y deshabilitar el modo Debug en nuestras aplicaciones.



Esto nos permite que nuestra aplicación sepa si está en modo Debug solo consultando a la función de Xailer `IsDebug()`.

Una vez habilitado, si se produce un error en nuestra aplicación nos mostrará el error en el navegador que realizó la consulta.



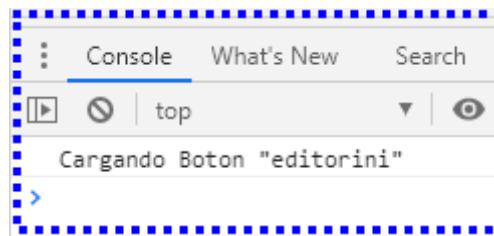
El siguiente error ha ocurrido: **Argument error**
◇
BASE 1072
Arguments: [1] = **Tipo:** N **Valor:** 25 [2] = **Tipo:** C **Valor:** center
Error code: 0
Llamado desde WBUTTON:CREATE(101)
Llamado desde PRUEBASPEDRO(143)
Llamado desde (b)TCGI(63)
Llamado desde TCGI:PRUEBASPEDRO(0)
Llamado desde __OBJSENDMSG(0)
Llamado desde TCGI:RUN(808)
Llamado desde CGI_INIT(44)
Llamado desde MAIN(15)

Por favor, anote lo que estaba haciendo cuando este problema ocurrió, para poder identificarlo y corregirlo, gracias.

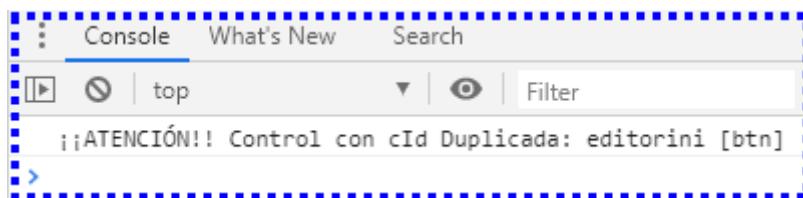
También podremos enviar mensajes a la consola del navegador con [LogDebug\(\)](#).

```
WITH OBJECT WBevel():New(:W0)
:LogDebug("Cargando Botón 'editorini'")
WITH OBJECT WButton():New(:W0)
:cId      := "editorini"
.
```

Al llegar a ese punto de la ejecución en el Navegador nos aparecerá...



De esta manera también se nos comunicara Néfele con algunos errores que aunque no producen la rotura de la pagina si es conveniente resolverlos, por ejemplo cuando por error le pongamos el mismo **cId** a dos controles.

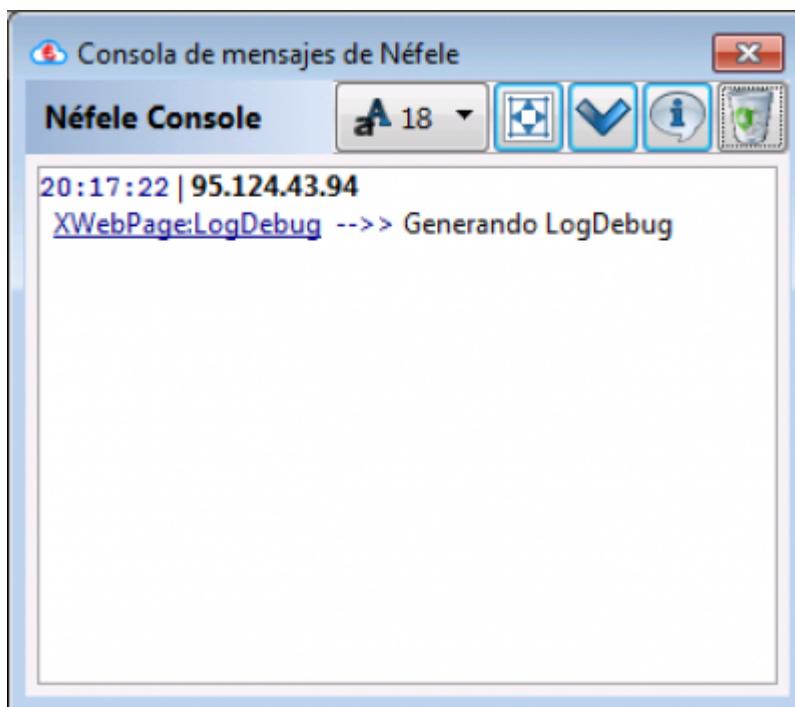


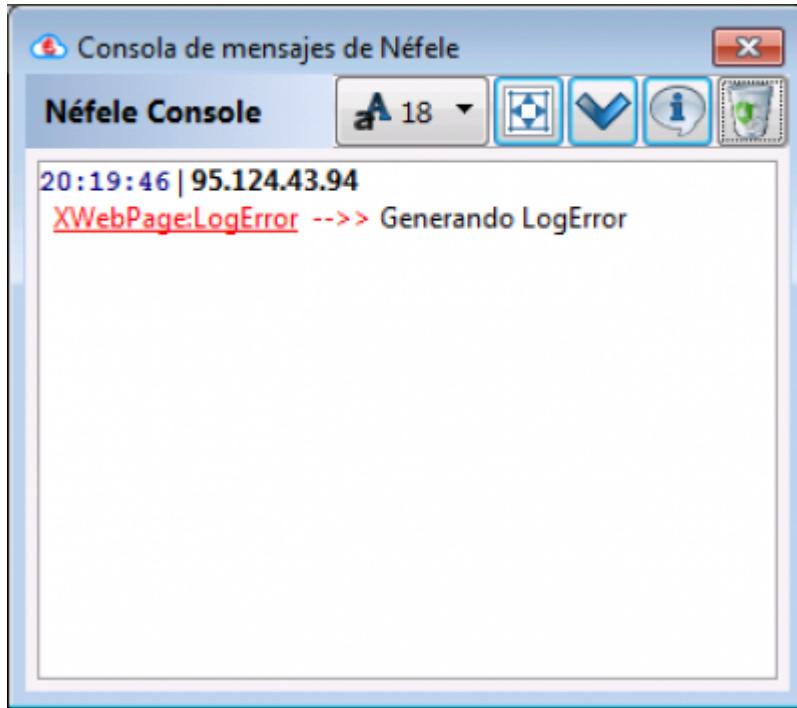
La tercera funcionalidad del modo Debug nos la da [Néfele Console](#) que es parte de las herramientas que acompañan a Néfele.

Desde nuestros programas podemos enviar mensajes a [Néfele Console](#) con la instrucción `oCGI:Console()` de esta manera.

```
oCGI:Console("Mensaje que aparecerá en Néfele Console")
```

También nos aparecerán en NéfeleConsole los mensajes generados con los métodos [LogDebug](#) y [LogError](#) de cualquier control de Néfele.





El modo Debug de Nefele también nos añade comentarios en el código HTML generado para que nos sea más fácil depurar los posibles errores, y nos presenta los parámetros de una forma legible.

A screenshot of the browser developer tools Elements tab. The code is well-formatted and readable:

```
1.0.0/js/materialize.min.js"></script>
<!-- Scripts Propios -->
<script>
    function editorini_onclick(e = 'Onclick') {return
        autoform({'FUNCTION':'EditorINI','editorini': e,
        'INIFILE':'appgestion','',''});}

    function formulario_onclick(e = 'Onclick') {return
        autoform({'FUNCTION':'formulario','formulario': e,'',''});}

<!-- -->
```

Cuando no estamos en modo Debug los parámetros son algo menos legibles.

A screenshot of the browser developer tools Elements tab. The code is obfuscated:

```
1.0.0/js/materialize.min.js"></script>
<script>
    function editorini_onclick(e = 'Onclick') {return
        autoform({'np_47575046574d53534f':'np_46666b7772764d534e60','np_666b7772766d736e6e': e,
        'np_4a504b494c50494b':'np_6272726a6877786e74746f','',''});}

    function formulario_onclick(e = 'Onclick') {return
        autoform({'np_47575046574d53534f':'np_67717470787065776e7570','np_67717470787065776e7570': e,'',''});}
```

From:
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**



Permanent link:
<https://nefele.dev/wiki/tecnicas/debugger?rev=1595328629>

Last update: **21/07/2020 10:50**